Project Charter



2023

Project

Charter

A c t a d e c o n s t i t u c i ó n d e l p r o y e c t o

Lima, Perú

*Project Charter 2023*

**Acta de constitución del proyecto**

# Historial de versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Hecha por** | **Revisada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | * Guillermo Jose Savero Quispe (GS) * Marysabel Araccelli Zevallos Navarro (MZ) | * Duany Brayan Lirio Vasquez (DL) | 13/05/2022 | Versión 1.0 |

*Project Charter 2023*



# Project Charter

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título del proyecto:** Sistema de Comercio Electrónico TAAL (SCET) | | | |
| **Fecha de realización:** | 30/01/2023 | | |
| **Líder del proyecto:** | Leonardo Franco Ormeño Vasquez | **Cliente:** | TAAL |

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito del proyecto:** | TAAL Creations & Art es una tienda online dedicada a la elaboración y comercialización de productos decorativos para el hogar que desea expandir su negocio y adaptarlo a las nuevas tendencias del mercado. El proyecto propuesto se trata de una sistema de comercio electronico (e-commerce) que cumpla con los objetivos requeridos por la empresa, ademas de mejorar su posicionamiento en el mercado. |
| **Descripción del proyecto a alto nivel:** | El *Sistema de Comercio Electrónico TAAL (SCET)* consistirá en el desarrollo de dos plataformas web:   1. Tienda virtual dirigida a los potenciales clientes de TAAL. 2. Sistema administrador para la gestión de la tienda virtual. (Futuro)   El desarrollo del proyecto estará a cargo del equipo:   * Leonardo Franco Ormeño Sanchez (LO) |

3

*Project Charter 2023*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos** | Requisitos funcionales:   * El sistema debe tener una página de inicio * El sistema debe listar productos y filtrarlos por categorías * El sistema debe contar con un carrito de compras * El sistema debe permitir realizar el checkout haciendo uso de una pasarela de pagos * El sistema debe permitir buscar productos |
| Requisitos no funcionales:   * El sistema no debe permitir tiempos de carga mayores a cinco segundos para cualquier operación realizada a través del sistema. * La aplicación web debe poseer un diseño responsive a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tablets y smartphones. |
| **Entregables clave:** | * Acta de constitución * Documento de Historia de Usuarios * Documento de Arquitectura de Software * Manual de Usuario * Producto software funcional |

4

*Project Charter 2023*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Objetivos del proyecto** | **Criterios de éxito** |
| **Alcance** | Crear herramientas web que le brinden a TAAL el poder de vender fácilmente desde cualquier lugar, a cualquier persona, a través de Internet.  Además, le permita controlar su negocio desde una única plataforma de gestión de ventas.(Parte 2) | Entregar una tienda virtual que muestre de forma dinámica y amigable el catálogo de productos de TAAL, que tenga una sección de carrito de compras, y que esté integrada con una pasarela de pagos para poder aceptar tarjetas de crédito.  Entregar un sistema de gestión de ventas con inventario centralizado, gestión de pedidos y precios que muestre las estadísticas del negocio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cronograma de hitos importantes** | |
| **Hito** | **Vencimiento** |
| **PLANIFICACIÓN Y ANÁLISIS** |  |
| **DISEÑO** |  |
| **DESARROLLO** |  |
| **PRUEBAS** |  |
| **DESPLIEGUE** |  |

*Project Charter 2023*

|  |  |
| --- | --- |
| **Partes interesadas** | |
| **Nombre** | **Rol** |
| Leonardo Franco Ormeño Vasquez | Lider de Proyecto / Scrum Master (LP), Analista Programador (AP) / Product Owner, Arquitecta de Software (AS) / Líder del equipo de desarrollo, Desarrollador Frontend (DF), Desarrollador Backend (DB), Administrador de Base de Datos (DBA), Tester QA (QA). |
| TAAL | Cliente |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nivel de autoridad del líder del proyecto** | |
| **Decisiones de personal:** | El líder del proyecto no cuenta con autoridad para contratar a una persona, ni sugerir un conocido y/o familiar. Este tiene el poder de discernir si un empleado es adecuado o no, en base a su rendimiento, y de ser el caso, despedirlo. |
| **Gestión presupuestaria y variación:** | El líder de Proyecto tiene la autoridad para manipular, controlar y utilizar el presupuesto establecido, siempre y cuando este cuente con sustento de aplicación. |
| **Decisiones técnicas:** | Rol de experto y mediador, el líder de proyectos puede brindar su opinión experta, así como de haber una disyuntiva entre dos o más opciones técnicas, elegir la que él considere adecuada. |
| **Resolución de conflictos:** | Rol de intermediario en cuanto al equipo de trabajo, la organización y con los interesados externos. |